

1. YLEISTÄ HERÄTTEISTÄ

Herätekuva (target image) käytetään avaamaan lisätyn todellisuuden sisältöä Salmi AR-käyttäjälle. Tämän lisäksi herätekuva käytetään 3D-sisällön aseointiin ja seurantaan (tracking).

Mikä tahansa kuva ei automaattisesti toimi hyvin herätekuvana. Herätekuvaksi kannattaa valita kuva, jossa on hyvä kontrasti, teräviä muotoja, vähän tasais- ta väripintaa ja jossa ei ole toistuvia kuvioita. Tällöin AR-sisältö saadaan näkymään parhaalla mahdollisella tavalla. Yleensä valokuva toimii parhaiten.

Jos herätekuvia on useampi, pitää jokainen kuva olla uniikki ulkoasultaan, ja ne eivät saa olla aivan vierekkäin. Paljon tekstiä sisältävät alueet sotkevat tunnistamista.

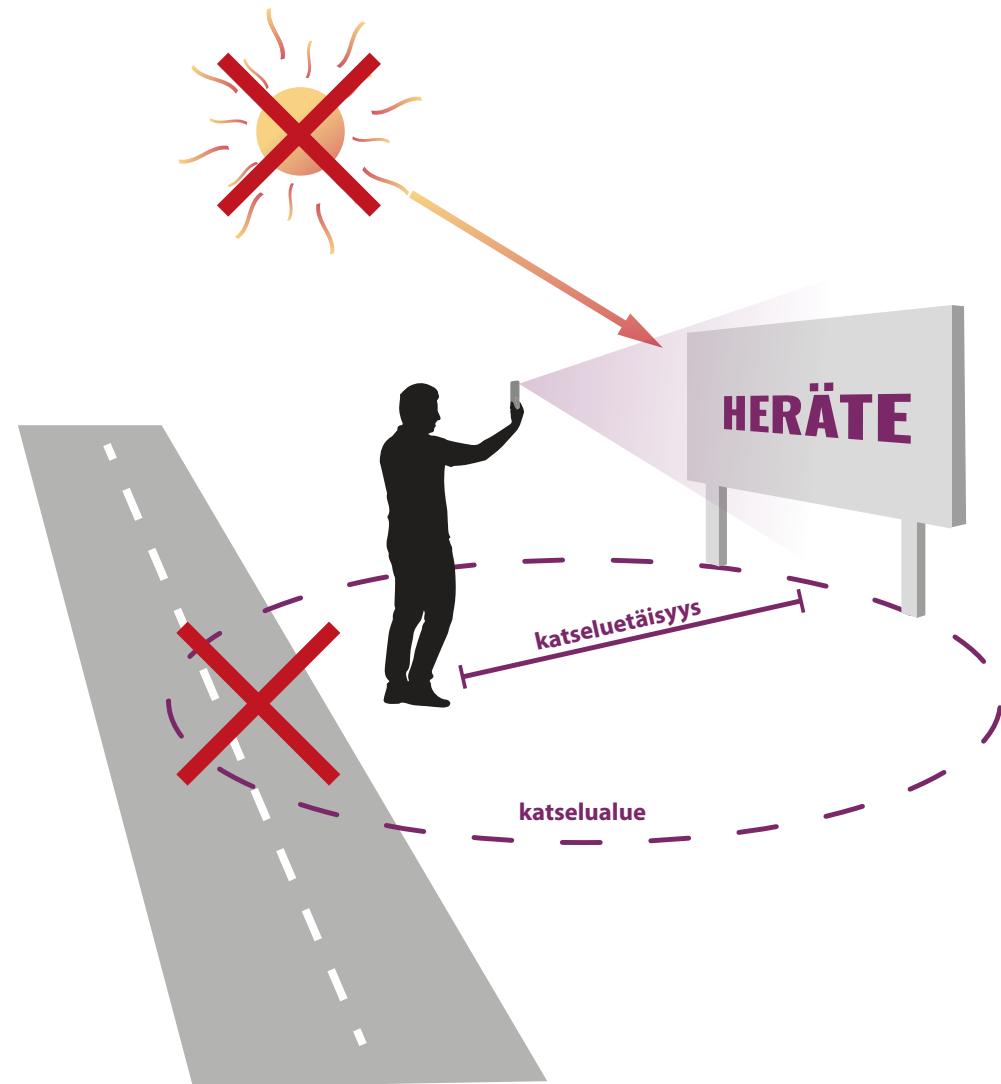


2. HERÄTETAULU

Fyysinen herätetäulu tulee olla painettu mahdollisimman mattapintaiselle materiaalille, koska heijastukset sotkevat herätekuvien toimivuutta. Herätetäulujen koko voi olla A5-koosta rakennusten julkisivuun asti.

Herätteiden sijoittelussa on tärkeää huomioida katseluetäisyys suhteessa sisältöön sekä riittävä ja turvallinen tila taulun ympärillä. Ulkotäulut on hyvä sijoittaa varjoon ja huomioida erityisesti auringon aiheuttama heijastus. Lisäksi taulut on syytä asettaa siten, etteivät ne heilu tuulessa.

Katsojan ja herätetäulun väliin jääviä näköesteitä kannattaa mahdollisuuksien mukaan poistaa (esim. huonekalut).

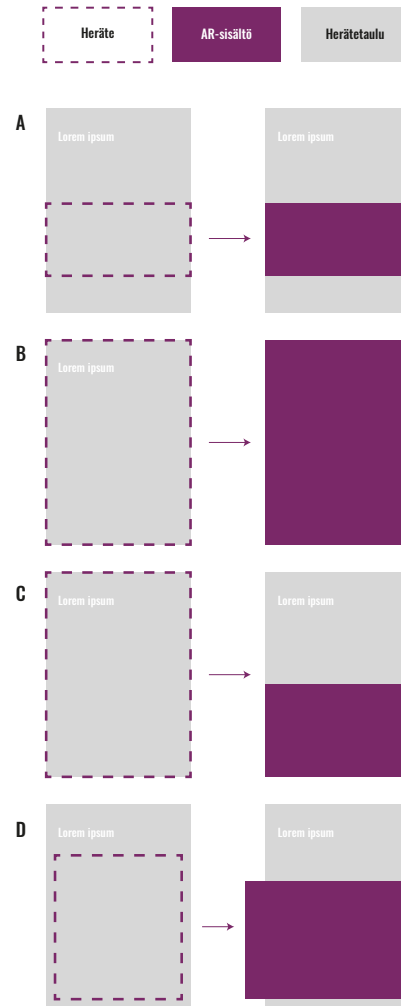


3. HERÄTETAULUN SUUNNITTELU

Herätetaulun kuva-alue (herätekuva) tulee olla riittävän iso. Herätetauluihin tai niiden yhteyteen tulee sisällyttää Salmi AR lataus- ja käyttöohjeet.

Varsinaiseksi herätekuvaksi voidaan määrittää herätetaulu kokonaisuudessaan tai osa siitä. Paljon tekstiä sisältävissä tauluissa herätekuvaksi kannattaa valita pelkkä kuva-alue. Herätekuva voi olla vaaka- tai pystysuuntainen. Esim. 16:9 kuvasuhteen videosisällössä herätekuva kannattaa olla samassa kuvasuhteessa.

Herätekuvasta tulee tallentaa kuvatiedosto, jonka pisin sivun on 1000px pitkä. Tämä kuva ladataan Salmi Manageriin.



Esimerkkejä AR-sisällön sijoittamisesta herätteen suhteen. Suosittelemme A tai B -vaihtoehtoja.



Esimerkki herätetaulusta. Herätteenä toimii ylin valokuva, jonka päälle avautuu video AR-tilassa. Alhaalla herätetauluun sisällytetyt ohjeet.

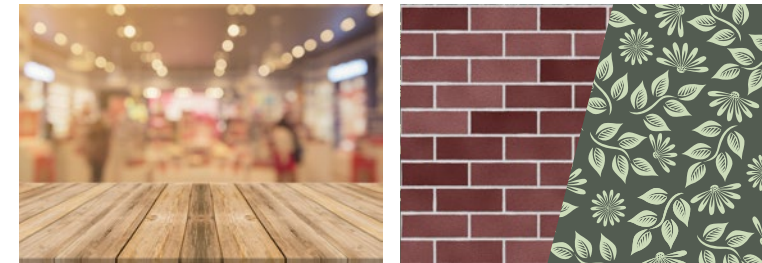
4. ESIMERKKEJÄ HERÄTEKUVISTA

✓ HYVÄ HERÄTEKUVA



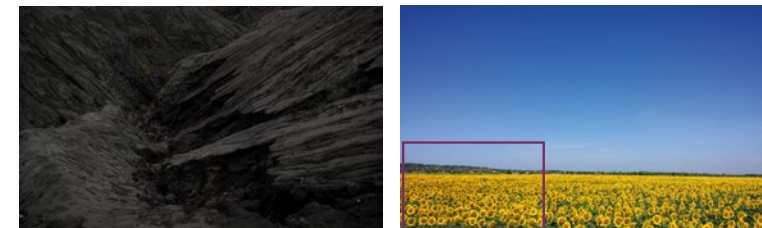
Yllä olevat kuvat toimivat hyvin herätekuvina. Niissä on hyvä kontrasti, vähän tasaista väripintaa, tarkka focus ja ne sisältävät "feature pointeja" koko kuvan alalta. Huomioi että Salmi AR näkee kuvan vain mustavalkoisena.

✗ HUONO HERÄTEKUVA



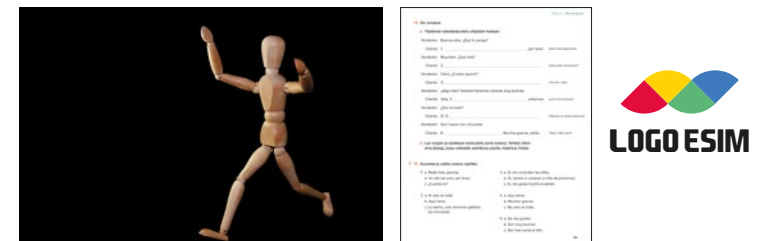
Sumea tausta ja heikko kontrasti.

Liikaa toistuvia kuvioita.



Liian tumma kuva ja heikko kontrasti.

Taivas on liian tasaisten värinen ja kontrastiton. Rajaa niin, että taivasta näkyy mahdollisesti vähän.



Liikaa tasaista taustaväriä ja hahmossa pyöreät muodot.

Tekstiaalueita tulee välttää, ja logot ovat yleensä huonoja herätekuvia.